

Computerspiele

<http://www.klicksafe.de/themen/spielen/computerspiele>

<http://www.spielbar.de/neu/>

<http://www.lmz-bw.de/computerspiele.html>

Empfohlene DVD

46 62470 Spielzone, ca. 25 min



Im Sog der virtuellen Welt,
Zunächst berichten Jugendliche und ihre Eltern von ihren Erfahrungen im Umgang mit Computerspielen und teilweise exzessivem Spielverhalten. Experten aus Psychologie und Gehirnforschung sowie Spielszenen ergänzen diese Interview-Ausschnitte. Im zweiten Teil wird dokumentiert, wie Schülerinnen und Schüler in einem auf mehrere Jahre angelegten Projekt selbst ein Computer-

Spiel entwickeln.

Im ausführlichen Zusatzmaterial wird durch Interviews vor allem das Thema Spielsucht vertieft.

Sekundarstufe I: Klassenstufe 8-10; Sekundarstufe II: Klassenstufe 11-13;

Außerschulische Jugendbildung: Altersstufe 16-18;

Erwachsenenbildung